

· 21 - 22 ·

## Actividades extraescolares



### NUEVAS OFERTAS:

Baloncesto · Fútbol Voleibol · Judo  
Robótica · Debate y Oratoria



**CEU**

*Colegio San Pablo*  
*Sanchinarro*



## Carta

Queridas familias,  
Tenemos el placer de presentarles la nueva oferta de actividades extraescolares para el **curso 2021-2022**. Como saben, las actividades extraescolares suponen un importante refuerzo en el desarrollo de los alumnos, pues además de divertirse y aprovechar parte de su tiempo libre, constituyen un complemento fundamental para desarrollar, no solo las destrezas y habilidades específicas de cada actividad, sino también las actitudes y virtudes humanas como la fortaleza, la constan-

cia, el trabajo en equipo, el esfuerzo, la generosidad o el respeto por los demás.

Un año más y a pesar de las dificultades provocadas por la emergencia sanitaria, seguimos ofertando diferentes actividades extraescolares adaptadas a la situación en la que vivimos, con el objetivo de que los alumnos reciban un apoyo a través de divertidas metodologías y dinámicas adaptadas a sus edades, así como la posibilidad en los idiomas de realizar exámenes oficiales en el propio Colegio.

Además, para este curso que comenzamos, hemos reforzado metodológica y pedagógicamente el resto de las actividades extraescolares que veníamos ofreciendo para mejorar la adquisición de las habilidades y competencias básicas tras la experiencia de los últimos cursos.

Como novedad, queremos ofrecer **actividades de idiomas para las familias** una vez que las circunstancias sanitarias nos lo permitan.

Quiero agradecerles la confianza depositada en nuestro Proyecto Educativo y reiterarles que como siempre, estamos a su entera disposición.  
Reciban un cordial saludo,

**Carlos Ortiz Sanchidrián**

Director del Colegio CEU San Pablo Sanchinarro

### ACTIVIDADES EXTRAESCOLARES Y ESCUELA SUPERIOR DE IDIOMAS SANCHINARRO

**Coordinación:** atención de lunes a viernes de 13:00 a 19:00

**Contacto:** 679 10 19 78 · [extraescolares.sanchinarro@ceu.es](mailto:extraescolares.sanchinarro@ceu.es)



# Inteligencias múltiples

AJEDREZ  
PINTURA  
EXPRESIÓN ARTÍSTICA  
ROBÓTICA

BALLET  
FLAMENCO  
GIMNASIA RÍTMICA  
AJEDREZ  
TEATRO

EXPRESIÓN ARTÍSTICA  
ROBÓTICA

AJEDREZ  
ROBÓTICA  
DEBATE Y ORATORIA

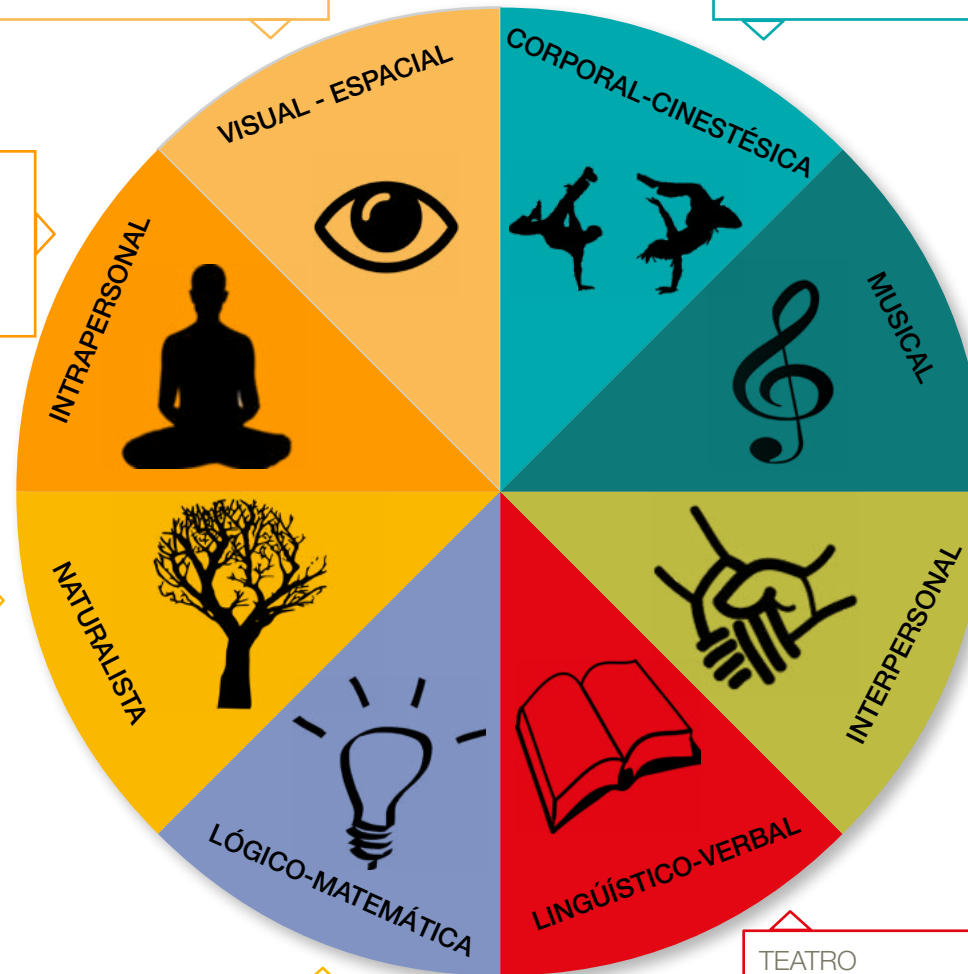
DEPORTES DE RAQUETA  
BAILE MODERNO  
BALLET  
FLAMENCO  
PREDEPORTE  
PATINAJE

GIMNASIA RÍTMICA  
TEATRO MUSICAL  
VOLEIBOL  
BALONCESTO  
FÚTBOL  
JUDO

BALLET  
FLAMENCO  
TEATRO MUSICAL  
GIMNASIA RÍTMICA

TEATRO  
TEATRO MUSICAL  
FÚTBOL  
VOLEIBOL  
BALONCESTO

TEATRO  
TEATRO MUSICAL  
IDIOMAS  
DEBATE Y ORATORIA



# Competencias claves

TODAS LAS ACTIVIDADES DESARROLLAN ESTA COMPETENCIA

GIMNASIA RÍTMICA  
DEPORTES DE RAQUETA  
PATINAJE

TEATRO  
FÚTBOL  
VOLEIBOL  
BALONCESTO

BAILE MODERNO  
BALLET  
FLAMENCO  
PATINAJE  
DEPORTES DE RAQUETA  
PINTURA  
EXPRESIÓN ARTÍSTICA  
JUDO  
DEBATE Y ORATORIA

APRENDER A APRENDER



SOCIAL Y CÍVICAS



IDIOMAS  
TEATRO  
TEATRO MUSICAL  
DEBATE Y ORATORIA

INICIATIVA Y  
ESPÍRITU EMPRENDEDOR



COMUNICACIÓN  
LINGÜÍSTICA



MATEMÁTICAS Y  
CIENCIA Y TECNOLOGÍA



AJEDREZ  
ROBÓTICA

COMPETENCIA DIGITAL



CONCIENCIA Y  
EXPRESIÓN CULTURALES



BAILE MODERNO  
FLAMENCO  
PINTURA  
EXPRESIÓN ARTÍSTICA  
TEATRO  
TEATRO MUSICAL

AJEDREZ  
ROBÓTICA

# Índice de Actividades

## **Educación Infantil**

AJEDREZ  
BALLET-FLAMENCO  
ESCUELA DE FÚTBOL  
ESCUELA SUPERIOR DE IDIOMAS SANCHINARRO  
EXPRESIÓN ARTÍSTICA  
JUDO  
PREDEPORTE  
ROBÓTICA

## **1º-2º Educación Primaria**

AJEDREZ  
BAILE MODERNO  
BALLET-FLAMENCO  
BALONCESTO  
DEPORTES DE RAQUETA  
ESCUELA SUPERIOR DE IDIOMAS SANCHINARRO  
FÚTBOL  
GIMNASIA RÍTMICA  
JUDO  
PATINAJE  
PINTURA  
ROBÓTICA  
TEATRO  
VOLEIBOL

## **3º-4º Educación Primaria**

AJEDREZ  
BAILE MODERNO  
BALLET-FLAMENCO  
BALONCESTO  
DEPORTES DE RAQUETA  
ESCUELA SUPERIOR DE IDIOMAS SANCHINARRO  
FÚTBOL  
GIMNASIA RÍTMICA  
JUDO  
PATINAJE  
PINTURA Y MODELADO

**p.18**

ROBÓTICA  
TEATRO  
VOLEIBOL

## **5º-6º de Educación Primaria**

AJEDREZ  
BAILE MODERNO  
BALLET-FLAMENCO  
BALONCESTO  
DEPORTES DE RAQUETA  
ESCUELA SUPERIOR DE IDIOMAS SANCHINARRO  
FÚTBOL  
GIMNASIA RÍTMICA  
JUDO  
PATINAJE  
PINTURA Y MODELADO  
ROBÓTICA  
TEATRO  
VOLEIBOL

**p.20**

## **1º-4º de Educación Secundaria**

BAILE MODERNO  
BALONCESTO  
ESCUELA SUPERIOR DE IDIOMAS SANCHINARRO  
FÚTBOL  
PATINAJE  
ROBOTICA  
TEATRO MUSICAL  
VOLEIBOL

**p.20**

## **1º-2º de Bachillerato**

DEBATE Y ORATORIA

**p.20**

## **Precios**

**p.20**

## **Normas de Funcionamiento**

**p.22**

## **Condiciones Generales de Matriculación**

**p.23**



## Actividades Culturales



### Ajedrez\*

El ajedrez es, sin duda, una excelente herramienta educativa que desarrolla la inteligencia de los niños de un modo divertido. El alumnado que juega al ajedrez, sin llegar a ser necesariamente grandes jugadores, muestran una mejora significativa en otras áreas importantes de desarrollo: el pensamiento espacial, habilidades numéricas y analíticas, comunicación verbal, e incluso la imaginación artística.

Esta actividad se ofrece desde los 5 años.

### Baile moderno\*

La danza moderna nace de una expresión libre y fluida del bailarín que rompe con las reglas y criterios del ballet clásico. Se trata de una combinación de bailes urbanos (Funky, hip-hoy, gym-jazz) a través de los cuales se trabaja la coordinación, lateralidad y ritmo de sus participantes. Los nuevos ritmos musicales ayudan a que el alumnado, además de obtener los beneficios de la práctica de la danza, se divierta mucho más en las clases.

A final de curso se celebrará un Gran Festival organizado por el Colegio y profesores de baile que coordinarán con las familias el vestuario de los alumnos.

**Material específico de la actividad:** el alumnado que asiste a esta actividad debe traer la ropa deportiva del Colegio.

### Ballet\*

El ballet o danza clásica es un ejercicio cuyo objetivo es contar una historia únicamente con el movimiento del cuerpo. Esta disciplina requiere mucha concentración a nivel psíquico y flexibilidad, coordinación y ritmo musical a nivel físico. En cuanto a sus beneficios, el ballet ayuda a mejorar la postura corporal, fortalece la autodisciplina y estimula el desarrollo cerebral.

A final de curso se celebrará un Gran Festival organizado por el colegio y profesores de baile que coordinarán con las familias el vestuario de los alumnos.

**Material específico de la actividad:** el alumnado que asiste a esta actividad debe traer la ropa deportiva del colegio así como el vestuario específico de ballet que se le notificará a las familias una vez iniciado el curso.

### Expresión artística

Actividad destinada a la etapa de infantil con el objetivo de potenciar y desarrollar al máximo las habilidades creativas y la imaginación de los más pequeños a través de múltiples trabajos artísticos. Los alumnos disfrutarán de actividades con todo tipo de soportes (cartulinas, celofán, pinturas, ceras, recortes, arcilla...) para dar rienda suelta a su faceta más inventiva.

**Material específico de la actividad:** una vez iniciado el curso se solicitará a las familias material de tipo individual para algunas de las actividades.

### Flamenco\*

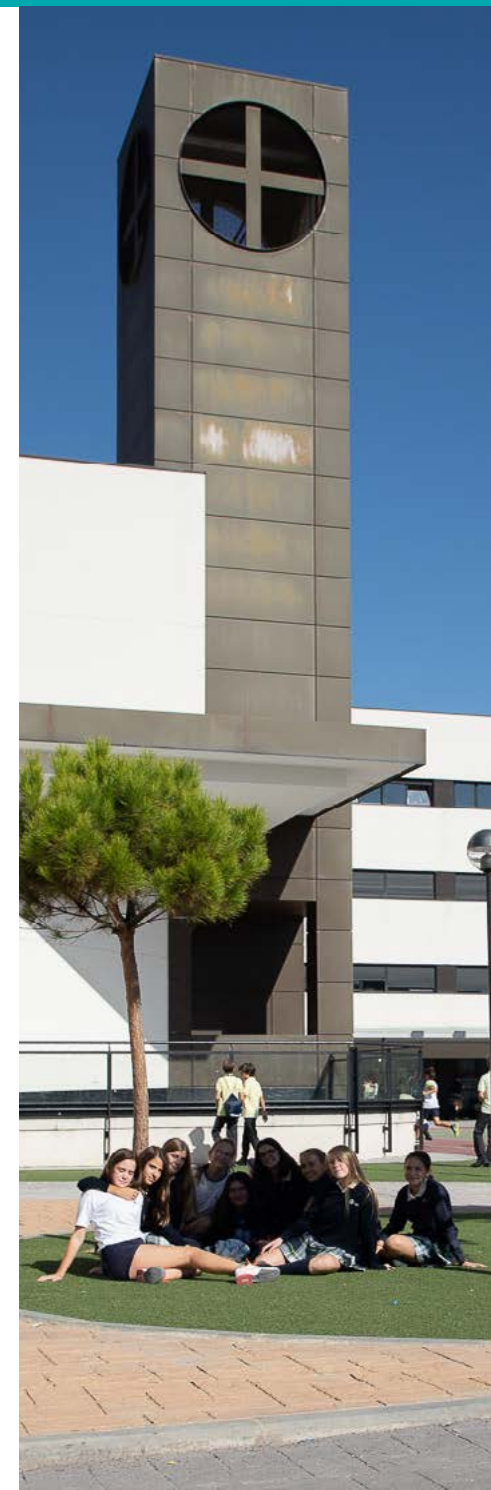


El flamenco es un tipo de baile que representa un símbolo cultural español además de ser reconocido por la UNESCO como Patrimonio Cultural Inmaterial de la Humanidad. Es una excelente herramienta para favorecer la expresividad corporal del alumnado al interpretar mediante el baile letras de canciones con elegantes movimientos. Igualmente, los bailarines de flamenco desarrollan una imagen corporal positiva de sí mismos, lo cual fortalecerá la autoestima de los participantes.

A final de curso se celebrará un Gran Festival organizado por el Colegio y profesores de baile que coordinarán con las familias.

**Material específico de la actividad:** el alumnado que asiste a esta actividad debe traer la ropa deportiva del colegio así como el vestuario específico de flamenco que se le notificará a las familias una vez iniciado el curso.

**\*AVISO:** En caso de que se suspendiera la actividad presencial se impartirá en la modalidad online para el alumnado a partir de 1º de Educación Primaria. Para ello se abrirá un plazo de inscripción específico y se informará de las condiciones particulares.





## Robótica

NUEVO

### INFANTIL

El pensamiento computacional en la educación infantil se convierte en una herramienta que facilita la adquisición de conocimientos a los niños de modo lúdico, basándose en los principios de interactividad, las interrelaciones sociales, el trabajo colaborativo, la creatividad, el aprendizaje constructivista y constructorista y el enfoque didáctico centrado en el estudiante, permitiéndoles a su vez la adquisición de destrezas digitales y del desarrollo del pensamiento lógico y computacional de manera subyacente. Gracias al **Blue-Boot** se promoverá promover el desarrollo de competencias básicas relacionadas con las matemáticas, la lecto-escritura, el pensamiento lógico y computacional y el desarrollo de destrezas sociales, culturales y digitales

### PRIMARIA INICIACIÓN

A partir del momento que los niños comienzan con la lectoescritura en el colegio, la extraescolar de Pensamiento Computacional es perfecta para ellos ya que pueden seguir las instrucciones y se encuentran además en un momento de máxima curiosidad, creatividad y ganas de aprender sobre tecnología, matemáticas, ciencia e ingeniería.

Con esta actividad se adentrarán en el mundo de la programación y creación de robots a través de **Legó WeDo**. Comenzarán a familiarizarse con aspectos de velocidad, fuerzas, movimiento y estructuras en los primeros robots que construirán además de introducirse en el ámbito de la programación con diferentes juegos y softwares.

### PRIMARIA AVANZADA

Gracias al uso del modelo **SPIKE Prime** y **EV3 de Legó**, los alumnos que ya hayan superado los conocimientos básicos de robótica en cursos anteriores se adentrarán en la construcción, programación y control de sus propios robots del modo más inteligente, rápido y divertido. El set de robótica SPIKE Prime y EV3 dispara el número de acciones que se pueden programar en los robots incrementando así el nivel de dificultad de los lenguajes de programación que conocerán los alumnos en diferentes plataformas. Gracias a SPIKE Prime, EV3 y otros programas de diseño de videojuegos los alumnos desarrollarán el pensamiento crítico y su creatividad en materias como la informática, las ciencias, la tecnología, ingeniería y matemáticas.

### SECUNDARIA

El pensamiento computacional puede ser un aliado para conseguir conocer el funcionamiento del mundo digital en el que hoy vivimos, trabajando la introducción a la programación y la robótica como herramientas educativas transversales motivadoras que mejoren el aprendizaje.

Mediante **Arduino**, un programa que utiliza software y hardware de código abierto, se invita al alumnado a explorar la electrónica a través de experimentos tanto teóricos como prácticos, lo que les proporciona una comprensión integral sobre los fundamentos de la programación, la electrónica y la mecánica.

Los alumnos pueden diseñar y programar dispositivos electrónicos a través de proyectos personales a los que podrán dar una orientación científica, electrónica, ingeniera, artística o matemática, según sus preferencias y desarrollar sus competencias **STEAM**.





### Pintura y modelado\*



La pintura es una perfecta vía de expresión para los más pequeños ya que en las obras de arte se pueden verter los pensamientos e ideas. Para los niños, esta actividad puede ser un excelente ejercicio social y conforme avancen en edad irán conociendo diferentes técnicas y recursos para dar rienda suelta a su creatividad y emociones. Mediante el modelado seguro que ampliarán sus posibilidades expresivas y conocerán las técnicas básicas del trabajo de la arcilla.

Esta extraescolar se ofrece al alumnado desde 1º hasta 6º de Primaria. A final de curso se realizará una Exposición en el Hall del Colegio con los mejores trabajos del alumnado.

**Material específico de la actividad:** una vez iniciado el curso se solicitará a las familias material de tipo individual para algunas de las actividades.

### MUN Avanzado (Debate y oratoria)

NUEVO

En este curso los alumnos profundizarán en la práctica de la oratoria, el liderazgo, el trabajo en equipo y la negociación, construyendo sobre las competencias adquiridas en las clases de MUN de 4º de la ESO.

Los alumnos recibirán talleres formativos y participarán activamente en debates de actualidad internacional, representando el papel de diplomáticos de la ONU. El curso se ofrece en inglés, practicando la fluidez oral y escrita, y se complementa con la participación en torneos escolares externos: en el primer trimestre en la Universidad Carlos III, en el segundo en la Universidad Rey Juan Carlos y en el tercero en el propio CEU Sanchinarro, donde los alumnos podrán ser parte de la organización y del equipo de moderadores.

Esta actividad se ofrece únicamente para alumnos de Bachillerato. El día de la semana y horario de la actividad se establecerá en septiembre de acuerdo a la disponibilidad de los alumnos inscritos.

**\*AVISO:** En caso de que se suspendiera la actividad presencial se impartirá en la modalidad online para el alumnado a partir de 1º de Educación Primaria. Para ello se abrirá un plazo de inscripción específico y se informaría de las condiciones particulares.

### Teatro\*



El teatro en la etapa escolar es una de las mejores formas de expresión, diversión y desarrollo. El teatro ayuda al alumnado a mejorar su lenguaje, tanto a nivel comprensivo como expresivo, ampliando además su vocabulario. A nivel emocional impulsa a los niños a la socialización y desarrollo de la autoestima y autonomía personal, además de favorecer la cooperación y el trabajo en equipo.

El alumnado de esta actividad ofrecerá una gran actuación a final de curso organizada por el Colegio y profesorado de la actividad. Se coordinará con las familias las necesidades de vestuario en función del papel que represente cada alumno.



### Teatro musical\*



A partir de 4º de Primaria ofrecemos esta variante para desarrollar al máximo la faceta escénica de los niños. No sólo mejorarán sus habilidades interpretativas sino que también trabajarán la parte de canción y canto propia de los mejores musicales de la escena teatral.

El alumnado de esta actividad ofrecerá una gran actuación a final de curso organizada por el Colegio y profesorado de la actividad. Se coordinará con las familias las necesidades de vestuario en función del papel que represente cada alumno.





## Actividades Deportivas



### Baloncesto

NUEVO

El baloncesto es un deporte de equipo que mantiene a sus jugadores en constante movimiento y atención, por lo que brinda importantes beneficios físicos e intelectuales a los niños. Además, por ser precisamente de equipo favorece las habilidades sociales y fomenta valores tan importantes como el compañerismo, el respeto y la integración. Incluso en la modalidad de competición escolar, prima la cooperación y empatía para el bien del equipo común.

A partir de 1º de primaria los alumnos compiten en los Juegos Deportivos Municipales. Los equipos se crearán según criterios educativos y deportivos, siguiendo el proyecto de formación del centro. La asistencia a las competiciones es obligatoria. En caso de estar solamente interesados en participar en los entrenamientos es necesario notificarlo por escrito vía e-mail.

**Material específico para el desarrollo de la actividad:** los entrenamientos se realizan con la ropa deportiva del colegio y los alumnos se cambiarán en el colegio. Para los partidos las familias deben adquirir el equipaje pertinente en la tienda del colegio.

### Deportes de raqueta

Los deportes de raqueta son uno de los deportes más saludables para los niños, con importantes beneficios físicos y psicológicos tanto si se juega de manera individual como en parejas. Cualquier deporte de raqueta trabaja la motricidad del alumnado desarrollando su coordinación, el equilibrio así como la visión al seguir las trayectorias de la pelota.

**Material específico de la actividad:** los alumnos que asistan a esta actividad deberán traer la ropa deportiva, zapatillas y una raqueta.

### Fútbol

NUEVO

Este deporte universal cuenta con millones de adeptos en todo el mundo. Por medio de la motivación que los niños muestran para su práctica, se puede trabajar tanto los aspectos técnicos y tácticos del juego como todos los valores que promueve: colaboración, espíritu de equipo, respeto, liderazgo, crítica, justicia...

El fútbol se ofrece al alumnado desde los 3 años sin competición, empezando a competir a partir de 1º de primaria en la liga escolar. Los equipos se crearán según criterios educativos y deportivos, siguiendo el proyecto de formación del centro. La asistencia a las competiciones es obligatoria. En caso de estar solamente interesados en participar en los entrenamientos es necesario notificarlo por escrito vía e-mail.

**Material específico de la actividad:** El alumnado debe traer para esta actividad la ropa deportiva del colegio y zapatillas. Para los partidos las familias deben adquirir el equipaje pertinente en la tienda del colegio.

### Gimnasia rítmica

La gimnasia rítmica es un deporte que va más allá del puro esfuerzo físico. El trabajo y la disciplina se convierten en hábitos así como el aprendizaje, la asunción de responsabilidades y la relación con las compañeras.

Tanto en la modalidad individual como grupal se desarrolla progresivamente el equilibrio, la flexibilidad, la coordinación y la fuerza, unidos todos los ejercicios a la estética y la música y al uso de los distintos aparatos: aro, cinta, cuerda y mazas.

Este deporte se ofrece desde 1º de Primaria hasta Secundaria y a final de curso se realizará una exhibición, los profesores de la actividad coordinarán con las familias el vestuario.

**Material específico para la actividad:** uniformidad deportiva del Colegio y se recomienda uso de punteras de gimnasia.

### Judo

NUEVO

Este deporte olímpico tiene sus orígenes en un arte marcial japonés y fue declarado por la UNESCO como el mejor deporte inicial formativo para niños y jóvenes ya que permite una educación física integral. Es una actividad física muy completa que promueve valores como la amistad, la participación, el respeto y el esfuerzo por mejorar. El Judo es además una excelente herramienta para educar en la responsabilidad, crear un ambiente de sana convivencia y valorar las actitudes deportivas en lo personal.

**Material específico:** esta actividad se realizará con el judogi por lo que el alumnado debe llevarlo los días de la actividad y se cambiarán antes y después de la misma.



## Patínaje

Gracias a esta actividad se mejora la capacidad de movimiento sobre patines a través de variados ejercicios y juegos para llegar a la realización de más complejos deslizamientos incluso con algún obstáculo. Mejora la estabilidad y fortaleza muscular a la vez que hace ganar a los participantes confianza en sus posibilidades físicas. Una de las enseñanzas más importantes es aprender a caer para evitar lesiones graves.

**Material específico de la actividad:** es obligatorio el uso de muñequeras, rodilleras y coderas para la realización de la actividad. El casco no es obligatorio pero sí recomendable. Para realizar la actividad los alumnos deben traer la ropa deportiva del Colegio y en caso de competición será necesario el maillot.

## Predeporte

En esta actividad los niños se inician en el mundo del deporte a través de juegos, ejercicios y técnicas adaptadas a su edad con el objetivo de favorecer su coordinación, capacidad motora y el gusto por la actividad física. Sin especializarnos en ningún deporte en concreto, el alumnado podrá comenzar a desarrollar las destrezas específicas de cada deporte a la vez que mejorará su coordinación, flexibilidad, equilibrio y esquema corporal.

**Material específico de la actividad:** la actividad se realiza con la ropa deportiva del Colegio que los alumnos deben traer al colegio el día de actividad.

## Voleibol

NUEVO

Este deporte de equipo es una excelente práctica para mantenerse en forma, promocionando hábitos de vida activa y saludable. La práctica del voleibol escolar se inicia con los juegos predeportivos para luego desarrollar los fundamentos básicos técnicos y finalmente desarrollar trabajos de sistemas y tácticas de entrenamiento.

El voleibol se ofrece al alumnado desde 1º de primaria con competición en la liga escolar. Los equipos se crearán según criterios educativos y deportivos, siguiendo el proyecto de formación del centro. La asistencia a las competiciones es obligatoria. En caso de estar solamente interesados en participar en los entrenamientos es necesario notificarlo por escrito vía e-mail.

**Material específico de la actividad:** El alumnado debe traer para esta actividad la ropa deportiva del colegio y zapatillas. Para los encuentros deportivos será necesaria la equipación específica de competición a la venta en la tienda del colegio.



## Educación Infantil

3 AÑOS	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
17.00-18.00	EXP. ARTÍSTICA B PREDEPORTE	ROBÓTICA C	EXP. ARTÍSTICA B PREDEPORTE	ROBÓTICA D	ESCUELA FÚTBOL

4 AÑOS	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
13.30 -14.30	BALLET Y FLAMENCO A EXP. ARTÍSTICA A	JUDO A	BALLET Y FLAMENCO A EXP. ARTÍSTICA A	JUDO A	JUDO B
17.00-18.00	BALLET Y FLAMENCO B EXP. ARTÍSTICA B JUDO C	BALLET Y FLAMENCO C PREDEPORTE ROBÓTICA C	BALLET Y FLAMENCO B EXP. ARTÍSTICA B JUDO C	BALLET Y FLAMENCO C PREDEPORTE ROBÓTICA D	ESCUELA FÚTBOL

5 AÑOS	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
13.30 -14.30	BALLET Y FLAMENCO A EXP. ARTÍSTICA A AJEDREZ	JUDO A	BALLET Y FLAMENCO A EXP. ARTÍSTICA A	JUDO A	JUDO B
17.00-18.00	EXP. ARTÍSTICA B JUDO C BALLET Y FLAMENCO B	ROBÓTICA C PREDEPORTE BALLET Y FLAMENCO C	EXP. ARTÍSTICA B JUDO C BALLET Y FLAMENCO B	ROBÓTICA D PREDEPORTE BALLET Y FLAMENCO C	ESCUELA FÚTBOL

## Educación Primaria

1º Y 2º EP	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
13.30 -14.30	AJEDREZ JUDO A PINTURA A	BALLET Y FLAMENCO A GIMNASIA RÍTMICA	DEPORTES DE RAQUETA A JUDO A	BALLET Y FLAMENCO A GIMNASIA RÍTMICA	ROBÓTICA A DEPORTES DE RAQUETA B
17.00-18.00	JUDO B BALONCESTO PATINAJE B BALLET Y FLAMENCO B	FUTBOL PINTURA B TEATRO VOLEIBOL BALLET Y FLAMENCO C	JUDO BALONCESTO PATINAJE B BALLET Y FLAMENCO B	FUTBOL ROBÓTICA B TEATRO VOLEIBOL BALLET Y FLAMENCO C	JUDO C BAILE MODERNO

3º Y 4º EP	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
13.30 -14.30	JUDO A AJEDREZ GIMNASIA RÍTMICA PINTURA Y MODELADO A	BALLET Y FLAMENCO A PINTURA Y MODELADO B	JUDO A GIMNASIA RÍTMICA DEPORTES DE RAQUETA	BALLET Y FLAMENCO A	ROBÓTICA A DEPORTES DE RAQUETA
17.00-18.00	FUTBOL BALONCESTO TEATRO PATINAJE (3º) BALLET Y FLAMENCO B	VOLEIBOL JUDO B PINTURA Y MODELADO C PATINAJE (4º) BALLET Y FLAMENCO C	FUTBOL BALONCESTO TEATRO PATINAJE (3º) BALLET Y FLAMENCO B	VOLEIBOL JUDO B ROBÓTICA B PATINAJE (4º) BALLET Y FLAMENCO C	BAILE MODERNO B105

## Educación Primaria

5º Y 6º EP	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
13.30 -14.30	AJEDREZ JUDO A GIMNASIA RÍTMICA A	PINTURA Y MODELADO A BALLET Y FLAMENCO A	JUDO A GIMNASIA RÍTMICA A DEPORTES DE RAQUETA	BALLET Y FLAMENCO A	ROBÓTICA A DEPORTES DE RAQUETA
17.00-18.00	VOLEIBOL BALLET Y FLAMENCO B TEATRO	PINTURA Y MODELADO B JUDO B PATINAJE B BALONCESTO BALLET Y FLAMENCO B	VOLEIBOL BALLET Y FLAMENCO B TEATRO	JUDO B PATINAJE B ROBÓTICA C BALONCESTO BALLET Y FLAMENCO B	BAILE MODERNO
18.00-19.00	GIMNASIA RÍTMICA B	FUTBOL	GIMNASIA RÍTMICA B	FUTBOL	

## ESO

ESO	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
17.00-18.00	ROBÓTICA A TEATRO MUSICAL	BAILE MODERNO A	ROBÓTICA B TEATRO MUSICAL	BAILE MODERNO B	
18.00-19.00	FUTBOL VOLEIBOL	BALONCESTO PATINAJE	FUTBOL VOLEIBOL	BALONCESTO PATINAJE	

## Bachillerato

**MUN AVANZADO:** El día de la semana y horario se establecerá en septiembre de acuerdo a los alumnos matriculados. El precio de esta actividad son **25€ al mes por 1 hora semanal**.

### Precio de las Actividades

**Actividades 2 días a la semana** (incluye competición): **53,20€** al mes

**Actividades 1 día a la semana:** **32,10€** al mes



## Normas de Funcionamiento

1. Las clases comenzarán el 4 de octubre. Finalizarán en el mes de junio, dependiendo del calendario escolar.
2. Las programaciones de cada actividad estarán a disposición de los padres. Para tener acceso a ellas, tan sólo tendrán que ponerse en contacto con el coordinador de las actividades del centro.
3. La vía de comunicación será a través de la plataforma Alexia.
4. Con esta inscripción los padres autorizan a su hijo a realizar la actividad.
5. En las actividades deportivas, Gimnasia Rítmica y Ballet-Flamenco los alumnos tendrán un tiempo al inicio de la actividad para el cambio de ropa.
6. Todos los alumnos que realicen actividades extraescolares estarán sujetos a las Normas de Comportamiento y Convivencia. Los monitores o profesores estarán obligados a hacerlas cumplir.
7. A los efectos de ordenación académica, la inscripción en el Colegio supone la aceptación de los horarios establecidos por la Dirección del mismo, su calendario escolar, la programación pedagógica y lectiva, así como los criterios de evaluación establecidos para cada nivel de enseñanza.
8. La inscripción en las competiciones deportivas de Baloncesto, Fútbol y Voleibol implican la adquisición del equipaje deportivo estipulado.
9. Al inscribirse se aceptan todas las condiciones anteriormente detalladas.



## Condiciones Generales de Matriculación

1. El primer plazo de matriculación se abre del 14 al 28 de junio. En septiembre se abre un segundo plazo del 6 al 12. Si no recibe notificación alguna, le habrán correspondido todas las actividades elegidas.
2. Se informa que el solicitante, padre, madre o tutor, debe contar con el consentimiento de la otra parte para contratar cualquiera de los servicios del colegio.
3. La falta de pago en alguna de las cuotas de las actividades extraescolares implicará la suspensión temporal de las inscripciones. Los importes en ningún caso son prorrateables, se liquidará el importe íntegro haya o no asistido a la actividad el mes completo, salvo causa médica justificada.
4. No se permitirán cambios durante el mes, salvo motivo justificado.
5. Las actividades que requieran el pago de la matrícula se pasarán al cobro mediante domiciliación bancaria a partir del 1 de octubre. Las cantidades entregadas en concepto de matrícula no serán susceptibles de devolución, salvo en caso de desistimiento. El resto de las cuotas mensuales se cargarán al inicio de cada mes.
6. Existen actividades en las que por disponibilidad de las instalaciones del Colegio y para ofrecer mayor calidad, hay un cupo máximo de alumnos por grupo. Admitiremos a los alumnos por riguroso orden de inscripción.
7. El centro se reserva el derecho a suspender cualquier actividad por no llegar a un número mínimo de alumnos.
8. La baja de un alumno deberá ser comunicada por escrito (es posible hacerlo por e-mail) al Coordinador de Actividades Extraescolares: [extraescolares.sanchinarro@ceu.es](mailto:extraescolares.sanchinarro@ceu.es), siempre antes del día 20 de cada mes. La baja surtirá efectos económicos a partir del mes siguiente. Una vez pasada esa fecha no se devolverá la cuota de la actividad.
9. En caso de suspensión de la actividad presencial por instrucciones del gobierno o CCAA, el Colegio abonará a las familias la parte proporcional de las cuotas pagadas, excepto la matrícula que se prorrateará al finalizar el curso escolar para verificar los periodos realmente afectados. El alumnado a partir de 1º de Educación Primaria podrá inscribirse en aquellas actividades ofertadas en la modalidad online.





[ El Valor  
de la  
diferencia ]

**Colegio CEU San Pablo Sanchinarro**

Niceto Alcalá Zamora 43. 28050 Madrid

Teléfono: 91 392 34 40/41

Email: [info.sanchinarro@ceu.es](mailto:info.sanchinarro@ceu.es)

[www.colegioceusanchinarro.es](http://www.colegioceusanchinarro.es)



*Colegio San Pablo*  
*Sanchinarro*